

חוברת תרגול – אוהבים לקרוא: טקסטים מידעיים וסיפורי ערכים

מהדורה למורה חנ"מ

מהדורה למורה – מפתח תשובות

מטרות הדף:

- לזהות מאפיינים של טקסט מידעי, טקסט תהליך, טקסט טיעוני וסיפור ערכים
- לתרגל הבנת הנקרא ברמות שונות בהתאם לגיל וליכולת
- לפתח יכולת הסקת מסקנות, זיהוי מסר סמוי וכתיבת דעה מנומקת
- לחזק אוצר מילים ומבנה כתיבה לפי סוג הטקסט הנלמד

גרסת חנ"מ – פחות פריטים, עד 3 אפשרויות בחירה, בנק מילים, גופן מוגדל ושורות כתיבה רחבות. מומלץ להקריא את ההוראות בקול ולעבוד חלק אחר חלק, בלי הגבלת זמן.

חלק א' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – הבנה בסיסית

1. ג – 11
2. ב – שפמים

חלק ב' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – עוד עובדות

1. לא נכון – רק השוער רשאי לגעת בכדור בידיים, ורק בתוך אזור השער שלו
2. נכון – זהו מידע ידוע על בנית הגוף של חתולים

חלק ג' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – השלמת משפטים

1. כדור
2. יום

חלק ד' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – מבנה הטקסט

1. 1 – ב (מציגה את נושא הטקסט במילים מעטות)
2. 2 – ג (מחלקת את הטקסט לנושאים קטנים יותר)
3. 3 – ד (מציגה את הנושא הכללי של הטקסט)
4. 4 – א (מביאה עובדות ונתונים על הנושא)

חלק ה' – פרק 2 • טקסט תהליך: מפרי הקקאו ועד השוקולד – מה זוכרים מהטקסט

1. נכון – עץ הקקאו זקוק לאקלים חם ולח כדי לגדול
2. נכון – זהו החומר שממנו מכינים את השוקולד

חלק ו' – פרק 2 • טקסט תהליך: מפרי הקקאו ועד השוקולד – סדר השלבים בתהליך

1. קוטפים את פירות הקקאו מהעץ
2. מוציאים מתוך הפרי את גרעיני הקקאו
3. מייבשים את הגרעינים בשמש
4. טוחנים את הגרעינים ומוסיפים סוכר וחלב ליצירת שוקולד

חלק ז' – פרק 2 • טקסט תהליך: מפרי הקקאו ועד השוקולד – כתיבה עם מילים מקשרות

1. תחילה
2. לאחר מכן

חלק ח' – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – הבנה ראשונית

1. א – טקסט מידעי-היסטורי
2. א – חללית אמיתית שחזרה הביתה

חלק ט׳ – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – עובדות מהטקסט

1. נכון – הטקסט מוצג כסיפור אמיתי על חללית שחזרה הביתה
2. נכון – זהו המשפט המפורסם שמסמן את תחילת הבעיה בסיפור

חלק י׳ – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – השלמת משפטים

1. תקלה
2. אסטרונאוטים

חלק י״א – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – רצף האירועים

1. החללית משוגרת לחלל
2. מתגלה תקלה בחללית
3. הצוות שולח הודעה למרכז הבקרה
4. הצוות בקרקע מחפש פתרון לבעיה

חלק י״ב – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – הבנה בסיסית

1. ב – להציג עובדות ולשכנע בדעה מסוימת
2. ב – בזבוז זמן רב מול המסך

חלק י״ג – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – הבנה בסיסית (המשך)

1. נכון – הטקסט מציג זאת כיתרון של משחקי המחשב.
2. לא נכון – הטקסט מציג גם יתרונות וגם חסרונות, ולא קורא לאיסור מוחלט.

חלק י״ד – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – השלמת מושגים

1. פרטים

חלק ט״ו – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – זיהוי יתרונות, חסרונות וטענות

1. ג – 1 (שיפור ריכוז ומהירות תגובה)
2. א – 2 (פחות פעילות גופנית)
3. ד – 3 (לא לשתף פרטים אישיים)
4. ב – 4 (יש לשחק במידה ובפיקוח)

חלק ט״ז – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – היכרות עם מסר סמוי

1. נכון – המסר הסמוי מובן מתוך מעשי הדמויות ומהלך העלילה, לא נאמר במילים ישירות
2. לא נכון – מסר סמוי מוסקים מהעלילה ומהתנהגות הדמויות, לא מהצהרה ישירה

חלק י״ז – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – זיהוי ערכים בסיפור

1. אחריות
2. חברות

חלק י״ח – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – הבנה ויישום

1. ב – לשים לב למעשי הדמויות ולתוצאות שלהם
2. א – אחריות

חלק י״ט – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – התאמת ערכים לדוגמאות

1. ג – 1 (עזרה לחבר בזמן קושי)
2. ד – 2 (הודאה בטעות ותיקון שלה)
3. א – 3 (עמידה מול מצב קשה)
4. ב – 4 (התחשבות ברגשות של אחרים)

חלק כ׳ – פרק 6 • סיכום: זיהוי סוגי טקסט והשוואה ביניהם – היכרות עם סוגי הטקסט

1. א – למסור מידע עובדתי על נושא
2. ב – להסביר שלבים בסדר כרונולוגי
3. ג – להציג יתרונות וחסרונות ולעזור להכריע בעמדה

כרטיס יציאה – מה לחפש

- התלמיד/ה מציין/ת שטקסט מידעי נותן עובדות וטקסט תהליך מראה שלבים בסדר
- התלמיד/ה מנסח/ת רעיון מרכזי מהסיפור ולא רק מעתיק/ה משפט מתוכו
- התלמיד/ה כותב/ת משפט דעה עם נימוק אחד לפחות, מבוסס על מידע מהטקסט

טיפים להפעלה:

- אפשר לעבוד פרק אחד בכל שיעור, ולסיים כל פרק בדיון קצר בכיתה על סוג הטקסט שנלמד
- לתלמידים מתקשים אפשר להשתמש ברמה המותאמת של כל נושא ולצמצם את מספר המשימות
- לתלמידים מתקדמים כדאי להוסיף משימת כתיבה עצמאית בעקבות הטקסט, כמו כתיבת פסקת מידע נוספת
- כדאי לשמור את פרק הסיכום לסוף החוברת כדי לבדוק הבנה כוללת של כל סוגי הטקסטים שנלמדו

חוברת תרגול – אוהבים לקרוא: טקסטים מידעיים וסיפורי ערכים

אוהבים לקרוא – דפי עבודה ליסודי

· חנ"מ

תוכן החוברת

1. פרק 1 – טקסט מידעי: כדורגל וחתולים
2. פרק 2 – טקסט תהליך: מפרי הקקאו ועד השוקולד
3. פרק 3 – טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה
4. פרק 4 – טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות
5. פרק 5 – סיפורי ערכים: המסר הסמוי
6. פרק 6 – סיכום: זיהוי סוגי טקסט והשוואה ביניהם

שם: _____ כיתה: _____

יצרה: רוית ראש בן ישי



חוברת תרגול – אוהבים לקרוא: טקסטים מידעיים וסיפורי ערכים

חוברת התלמיד/ה חנ"מ

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

בחוברת זו תמצאו תרגולים על כל סוגי הטקסטים שלמדתם – טקסט מידעי, טקסט תהליך, טקסט טיעוני וסיפורי ערכים. עבדו פרק אחר פרק, קראו כל טקסט בעיון ורק אז ענו על המשימות.

בנק מילים: תחילה | אסטרונאוטים | יום | אחריות | חברות | כדור | לאחר מכן | פרטים | תקלה

1 חלק א' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – הבנה בסיסית

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. כמה שחקנים משחקים בכל קבוצה במשחק כדורגל (לא כולל חילופים)?

א) 9 ב) 10 ג) 11

2. איזה איבר בגוף עוזר לחתולים לחוש את הסביבה גם בחושך?

א) אוזניים ב) שפמים ג) זנב

2 חלק ב' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – עוד עובדות

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	בכדורגל מותר לכל השחקנים לגעת בכדור בידיים בכל מקום על המגרש.	☐	☐
2	לחתולים יש ציפורניים נשלפות שעוזרות להם לטפס ולצוד.	☐	☐

3 חלק ג' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – השלמת

משפטים

השלימו את המילה החסרה.

1. מטרת המשחק בכדורגל היא להכניס את ה _____ לשער היריב.

2. חתולים ישנים חלק גדול מאוד מה _____ שלהם.

4 חלק ד' – פרק 1 • טקסט מידעי: כדורגל וחתולים – מבנה הטקסט

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. כותרת ראשית	___	**א.** מביאה עובדות ונתונים על הנושא
2. כותרת משנה	___	**ב.** מציגה את נושא הטקסט במילים מעטות
3. פסקת פתיחה	___	**ג.** מחלקת את הטקסט לנושאים קטנים יותר
4. פסקת מידע	___	**ד.** מציגה את הנושא הכללי של הטקסט

5 חלק ה' – פרק 2 • טקסט תהליך: מפרי הקקאו ועד השוקולד – מה זוכרים מהטקסט

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	עץ הקקאו גדל באזורים טרופיים וחמים	☐	☐
2	בתוך פרי הקקאו נמצאים גרעינים שנקראים פולי קקאו	☐	☐

6 חלק ו' – פרק 2 • טקסט תהליך: מפרי הקקאו ועד השוקולד – סדר השלבים בתהליך

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	מוציאים מתוך הפרי את גרעיני הקקאו
☐	מייבשים את הגרעינים בשמש
☐	טוחנים את הגרעינים ומוסיפים סוכר וחלב ליצירת שוקולד
☐	קוטפים את פירות הקקאו מהעץ

7 חלק ז' – פרק 2 • טקסט תהליך: מפרי הקקאו ועד השוקולד – כתיבה עם מילים מקשרות

השלימו את המילה החסרה.

1. _____ קוטפים את פירות הקקאו מהעץ

2. לאחר הוצאת הגרעינים מהפרי, _____ משהים אותם בתהליך תסיסה

8 חלק ח' – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – הבנה ראשונית

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. מהו סוג הטקסט שקראנו?

א) טקסט מידעי-היסטורי ב) שיר ג) מתכון בישול

2. הסיפור מספר על...

א) חללית אמיתית שחזרה הביתה ב) ספינת דייגים ג) טיסה לירח בעתיד

9 חלק ט' – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – עובדות מהטקסט

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	הסיפור מתאר אירוע אמיתי שקרה בחלל	☐	☐

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
2	המשפט 'יוסטון, יש לנו בעיה' נאמר כשהתגלתה תקלה בחללית	☐	☐

10 חלק י' – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – השלמת משפטים

השלימו את המילה החסרה.

1. הצוות בחללית שלח הודעה למרכז הבקרה כי התגלתה _____

2. האנשים שטסים בחללית נקראים _____

11 חלק י"א – פרק 3 • טקסט מידעי-היסטורי: הסיפור של החללית שחזרה הביתה – רצף האירועים

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	הצוות בקרקע מחפש פתרון לבעיה
☐	הצוות שולח הודעה למרכז הבקרה
☐	החללית משוגרת לחלל
☐	מתגלה תקלה בחללית

12 חלק י"ב – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – הבנה בסיסית

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. מהי מטרתו של טקסט מידעי-טיעוני?

(א) לספר סיפור בדיוני (ב) להציג עובדות ולשכנע בדעה מסוימת

(ג) לתאר תהליך בלבד

2. מהו חיסרון שהטקסט מזכיר במשחקי מחשב?

(א) שיפור קשב (ב) בזבוז זמן רב מול המסך (ג) שיפור שפה זרה

13 חלק י"ג – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – הבנה בסיסית (המשך)

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	משחקי מחשב יכולים לשפר מהירות תגובה וחשיבה אסטרטגית.	☐	☐
2	הטקסט טוען שאסור בשום אופן לשחק במשחקי מחשב.	☐	☐

14 חלק י"ד – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – השלמת מושגים

השלימו את המילה החסרה.

1. אחד מכללי הבטיחות ברשת הוא לא למסור _____ אישיים לאנשים זרים.

15 חלק ט"ו – פרק 4 • טקסט מידעי-טיעוני: משחקי מחשב, יתרונות וחסרונות – זיהוי יתרונות, חסרונות וטענות

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. יתרון	___	**א.** פחות פעילות גופנית
2. חיסרון	___	**ב.** יש לשחק במידה ובפיקוח
3. כלל בטיחות ברשת	___	**ג.** שיפור ריכוז ומהירות תגובה
4. טענת הכותב	___	**ד.** לא לשתף פרטים אישיים

16 חלק ט"ז – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – היכרות עם מסר

סמוי

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	מסר סמוי הוא רעיון שהסיפור מעביר בלי לומר אותו במפורש	☐	☐
2	אפשר להבין מסר סמוי רק אם הכותב כותב אותו במפורש בסוף הסיפור	☐	☐

17 חלק י״ז – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – זיהוי ערכים בסיפור

השלימו את המילה החסרה.

1. כאשר ילד מודה בטעות שעשה ומתקן אותה, הוא מפגין _____

2. כאשר חבר עוזר לחבר אחר בזמן קושי, זהו ביטוי לערך ה_____

18 חלק י״ח – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – הבנה ויישום

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. מה הדרך הטובה ביותר לגלות את המסר הסמוי בסיפור?

(א) לקרוא רק את הכותרת (ב) לשים לב למעשי הדמויות ולתוצאות שלהם

(ג) לספור כמה מילים יש בסיפור

2. דמות שמתחרטת על מעשה ומתקנת אותו בסוף הסיפור, באיזה ערך זה קשור בעיקר?

(א) אחריות (ב) עצלות (ג) קנאה

19 חלק י״ט – פרק 5 • סיפורי ערכים: המסר הסמוי – התאמת ערכים לדוגמאות

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. חברות	___	**א.** עמידה מול מצב קשה
2. אחריות	___	**ב.** התחשבות ברגשות של אחרים
3. אומץ	___	**ג.** עזרה לחבר בזמן קושי
4. כבוד	___	**ד.** הודאה בטעות ותיקון שלה

20 חלק כ' – פרק 6 • סיכום: זיהוי סוגי טקסט והשוואה ביניהם – היכרות עם סוגי הטקסט

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. מהי המטרה העיקרית של טקסט מידעי, כמו הדף על כדורגל או על חתולים?

(א) למסור מידע עובדתי על נושא (ב) לספר סיפור עם דמויות

(ג) לשכנע את הקורא בדעה מסוימת

2. מהי המטרה העיקרית של טקסט תהליך, כמו הדף על הכנת שוקולד?

(א) לתאר דמות ראשית (ב) להסביר שלבים בסדר כרונולוגי

(ג) להציג יתרונות וחסרונות

3. מהי המטרה העיקרית של טקסט מידעי-טיעוני, כמו הדף על משחקי מחשב?

(א) לתאר תהליך בשלבים (ב) לספר עלילה מלאת תפניות

(ג) להציג יתרונות וחסרונות ולעזור להכריע בעמדה

כרטיס יציאה

אני יודע/ת להסביר מה ההבדל בין טקסט מידעי לטקסט תהליך

אני יכול/ה למצוא מסר סמוי בסיפור ולהסביר אותו במילים שלי

איך הרגשתי בשיעור? ☹ 😐 🙂 😀